

Regulamin gry terenowej

Gdzie ukryły się pisanki?

1. Organizatorem gry jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sochaczewie.
2. Celem gry jest uatrakcyjnienie wolnego czasu i promocja Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Sochaczewie.
3. W związku z epidemią, gra odbywać się będzie w formule online, w wolnej przestrzeni Sochaczewa, bez potrzeby wchodzenia do budynków.
4. Organizator udostępnia uczestnikom materiały do gry – w wersji do pobrania na stronie internetowej www.mosir.sochaczew.pl oraz na oknach lub drzwiach budynków, należących do MOSiR.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników gry w trakcie jej trwania.
6. Udział w grze mogą wziąć wszystkie chętne dzieci pod opieką osoby pełnoletniej z zachowaniem wszelkich środków bezpieczeństwa, obowiązujących w kraju.
7. Gra odbywa się w terminie 29.03-3.04.2021 r.
8. Każda lokalizacja gry zawiera zagadki, rebusy, zadania itp. przeznaczone do rozwiązania.
9. Po wypełnieniu wszystkich zadań, należy dostarczyć formularz zgłoszeniowy i ewentualne, wskazane przez zadania inne materiały na adres mailowy mosirsochaczew@interia.pl. Rozwiązanie zagadki z 6 pisanki należy przesłać na adres zagadki.wielkanocne@interia.pl
10. Organizator przewiduje drobne upominki oraz pamiątkowe dyplomy dla uczestników, którzy wypełnią prawidłowo wszystkie zadania.