

Regulamin Turniej FIFA 21 o Puchar Burmistrza Sochaczewa

REGULAMIN SKRÓCONY

W tym turnieju w każdym meczu rozgrywa się jedną grę.

Wszystkie mecze muszą być rozgrywane wyłącznie na oryginalnej wersji gry FIFA 21 od EA Sports – Platforma PS4

Gracz musi pokazać dowód na wygraną w formie screenshota wyniku lub zdjęcia zrobionego telefonem. Screen lub zdjęcie należy wstawić do podstrony meczu, klikając przycisk dodaj screen. Brak dowodów na wygraną może skutkować dyskwalifikacją lub ponownym rozegranie meczu.

Jakiegolwiek problemy z grą powinny być zgłaszane w zakładce problem w podstronie meczu. Problemy będą rozpatrywane przez administratora.

Decyzja administratora może być uwarunkowana w zależności od okoliczności.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym momencie.

REGULAMIN GŁÓWNY

1. Postanowienia ogólne

1.1 Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

1.2 Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju FIFA 21 1on1 PS4.

1.3 Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie na każdym etapie turnieju.

1.4 Uczestnicy przystępując do turnieju zgadzają się na publikację meczu/próbek poprzez stream i inne media społecznościowe.

2. Rejestracja graczy

2.1 Rejestracja graczy odbywa się poprzez kliknięcie przycisku dołącz w podstronie turnieju

2.2 Nicki graczy nie mogą być obraźliwe, niestosowne, ani nacechowane negatywnie (drużyny nie stosujące się do tego punktu będą banowane).

2.3 O ważności rejestracji gracza decyduje administrator poprzez zaakceptowanie zgłoszenia.

3. Zasady fair play

3.1 Gracze są zobowiązani do traktowania swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności. Konsekwencje złego zachowania mogą zostać wyciągnięte przez Administratora.

3.2 Niesportowe zachowanie w postaci wulgaryzmów czy prowokowania, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia,

negatywne wypowiedzi dotyczące organizatora oraz współorganizatorów mogą skutkować zbanowaniem przez Administratora.

3.3 Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

3.4 W przypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry, gracz może zostać usunięty z turnieju.

3.5 W turnieju zabrania się:

- Używania wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę podczas gry,
- Stosowania jakichkolwiek programów czy modyfikacji zmieniających oryginalną wersję gry,
- Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki, bez podania wyraźnej przyczyny

3.6 Jakiegokolwiek złamanie tego regulaminu jest karane dyskwalifikacją.

4. Struktura turnieju

4.1 Wszystkie mecze są rozgrywane na platformie PS4.

4.2 Wszystkie mecze turnieju rozgrywane są w ciągu jednego dnia.

4.3 Drabinka z meczami zostanie wygenerowana w momencie rozpoczęcia turnieju.

4.4 Gracze zostaną rozstawieni w drabince zgodnie z systemem losującym zastosowanym przez Organizatorów

4.5 Terminy meczów nie mogą być zmieniane, w wyjątkowych sytuacjach prosimy o kontakt z Administracją.

4.6 Turniej rozgrywany jest w zwykłym trybie, bez możliwości wybierania Światowej i Klasycznej XI oraz reprezentacji kobiet.

4.7 Gracze znajdują swoje mecze w drabince, proszą na czacie meczowym (nie turniejowym) o nick gracza, dodają się do znajomych na PSN i rozgrywają ze sobą mecz

4.8 Każdy z graczy rozgrywa mecz na ustawieniach:

Prędkość gry: normalna.

Obrona: nowy system obrony.

Długość połowy: 6 minut.

Składy: Online.

Kartki, Spalone, Kontuzje: włączone.

W razie remisu – gramy dogrywkę do złotej bramki.

4.9 Jeśli jeden z graczy opuści mecz, drugi wygrywa walkowerem i wpisuje wynik 3-0 dla siebie w podstronie meczu.

4.10 Gdy połączenie zostanie "zerwane" w ciągu gry dogrywamy:

- jeżeli przerwie od 1 – 10 minuty dogrywamy 90 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 11 – 20 minuty dogrywamy 80 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 21 – 30 minuty dogrywamy 70 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 31 – 40 minuty dogrywamy 60 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 41 – 50 minuty dogrywamy jedną połowę.
- jeżeli przerwie od 51 – 60 minuty dogrywamy 40 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 61 – 70 minuty dogrywamy 30 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 71 – 80 minuty dogrywamy 20 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 81 do 90+ dogrywamy 10 minut spotkania.

Uwaga: jeśli podczas rozgrywania 1 meczu zawodnik otrzymał czerwoną kartkę – nie może znaleźć się w kadrze meczowej na dogrywany mecz.

4.11 Gracz musi pokazać dowód na wygraną w formie screenshota wyniku lub zdjęcia zrobionego telefonem. Screen lub zdjęcie należy wstawić do podstrony meczu, klikając przycisk dodaj screen. Brak dowodów na wygraną może skutkować dyskwalifikacją lub ponownym rozegranie meczu.

4.12 Jakikolwiek problemy z grą powinny być zgłaszane w zakładce problem w podstronie meczu, które następnie będą rozpatrywane przez administratora.

4.13 Gracz, który spóźni się więcej niż 15 minut na ustalony termin meczu odpada z turnieju i przeciwnik przechodzi dalej (rozpatrywane będą przypadki losowe).

4.14 Zawodnik, biorący udział w turnieju może należeć tylko do jednej drużyny uczestniczącej w danym turnieju.

4.15 W każdym meczu rozgrywa się jedną grę.

5. Nagrody

5.1 Nagrody w tym turnieju są przewidziane wyłącznie dla mieszkańców miasta i gminy Sochaczew. Organizator będzie weryfikował miejsce zamieszkania zwycięzców po zakończeniu turnieju.

5.2 Zawodnicy, którzy zajmą miejsca 1-3 proszeni są o kontakt telefoniczny 721-121-011 w celu ustalenia daty odbioru nagrody w hali sportowej Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji przy ul. Kusocińskiego 2 w Sochaczewie. Nagrody należy odebrać w terminie do 30.04.2021 r.

6. Postanowienia końcowe

6.1 Podczas trwania turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Regulaminie turnieju.

6.2 Organizator dąży do wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

6.3 Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą winy za szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe w trakcie trwania turnieju.

6.4 W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.

6.5 W przypadku podejrzenia o oszustwo, kapitan drużyny dodaje w podstronie meczu demo z rozgrywki.

6.6 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinii kapitanów zespołów.

6.7 Decyzja administratora może być uwarunkowana w zależności od okoliczności.

6.8 Mecze odbędą się w godzinach ustalonych przez Organizatora.

6.9 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.